

À transmettre aux ARS et clubs

**Objet : Clarification sur les dimensions des terrains et buts en soccer à 7 (Locale et A) et soccer à 9 (A et AA)**

Veuillez prendre note des dimensions des terrains et des buts pour le soccer à 7 et soccer à 9 qui sont acceptés par la Fédération.

**Soccer à 7 en classe Locale et A - dimension des terrains :**

Longueur (Ligne de touche) :	Minimum : 45 m Maximum : 60 m
Largeur (Ligne de but) :	Minimum : 40 m Maximum : 45 m

**Soccer à 7 en classe Locale et A - dimension des buts :**

Hauteur :	1,83 m
Distance entre les poteaux :	5,49 m

**Soccer à 9 en classe Locale et A - dimension des terrains :**

Longueur (Ligne de touche) :	Minimum : 45 m Maximum : 60 m
Largeur (Ligne de but) :	Minimum : 40 m Maximum : 45 m

**Soccer à 9 en classe Locale et A - dimension des buts :**

Hauteur :	1,83 m
Distance entre les poteaux :	5,49 m

Nous recommandons que tous les achats de nouveaux buts pour le soccer à 7 (classe locale et A) et soccer à 9 (classe locale et A) soient d'une hauteur maximale de 1,83. Les buts d'une hauteur maximale de 2 mètres, déjà en existence, seront acceptés jusqu'à la fin de leur cycle.



**Soccer à 9 en classe AA - dimension des terrains :**

Longueur (Ligne de touche) :	Minimum : 57 m
	Maximum : 87 m
Largeur (Ligne de but) :	Minimum : 45 m
	Maximum : 60 m

**Soccer à 9 en classe AA - dimension des buts :**

Hauteur :	2,44 m
Distance entre les poteaux :	7,32 m

Par ailleurs, la Fédération ne voit pas d'inconvénients à ce qu'une ligue locale ou A en soccer à 9 désire utiliser des terrains avec les standards de classe AA.

Finalement, noter que la Fédération produira incessamment un seul document sur les Lois du jeu pour le soccer à 7 et le soccer à 9 qui inclura également les formats de jeux pour le soccer à 5.

Si vous avez des questions, n'hésitez pas à me contacter. Merci de votre habituelle collaboration.

Kambiz Ebadi  
Directeur des compétitions

CC : Patrick Esparbès, Directeur général  
Eric Leroy, Directeur technique  
Mathieu Chamberland, Directeur à l'arbitrage