



PROCÉDURE DE MATCH 2017

Ligue de soccer élite du Québec/Couche-Tard

Coupe du Québec

AVANT LE MATCH

1. Imprimer la feuille de match électronique à partir de PTS-ligue (entraîneur, imprimer feuilles).
 - Rayer tout joueur inscrit et qui ne participera pas au match.
 - Ajouter à la main tout joueur non inscrit électroniquement et qui participera au match.
 - La feuille de match peut contenir au maximum 18 joueurs.
2. Le club local doit afficher la procédure dans les 3 vestiaires.
3. Remettre la feuille de match et les cartes d'affiliation à l'arbitre.
4. Entrée protocolaire sur le terrain des joueurs et des arbitres.

PAUSE DE LA MI-TEMPS

- Sa durée est de 5 à 15 minutes ; l'arbitre avise les équipes de la durée.
5. L'arbitre contrôle tout joueur arrivé après le début de la première mi-temps.
 6. L'arbitre raje tout joueur n'ayant pas été contrôlé avant le début de la deuxième mi-temps (ce qui doit être vérifié par les équipes à la fin du match).

IMMÉDIATEMENT APRÈS LE MATCH

7. Le responsable désigné de chaque équipe doit se présenter à l'arbitre aussitôt que le match est terminé.
 - Il indique à l'arbitre le joueur du match de l'équipe adverse : 2 votes pour l'équipe gagnante; 1 vote pour l'équipe perdante ou pour chaque équipe lorsqu'il y a un match nul. L'arbitre indique les joueurs désignés sur la feuille de match.
 - Il s'assure que les informations inscrites (buteurs, sanctions, amendes) par l'arbitre soient identiques et conformes dans les trois parties de la feuille de match des deux équipes.
 - Après la vérification, les responsables signent les feuilles de match.
 - L'arbitre sépare ensuite la feuille de match en trois parties et remet les petites parties aux responsables. Il conserve les grandes parties.
 - L'arbitre ne peut pas modifier une feuille de match après qu'il l'a remise aux équipes, même s'il note une erreur ou un oubli. Il doit aviser la ligue.

APRÈS LE MATCH

8. L'arbitre a 48 heures après le match pour l'homologuer sur PTS-ligue.
 - LSEQ et Coupe du Québec: l'arbitre a l'obligation d'envoyer une copie numérisée des feuilles de match à Jaime Ventura (lseq@federation-soccer.qc.ca) s'il prévoit ne pas être en mesure de les envoyer durant la semaine suivant un match, sur demande.
9. Une fois que le match est homologué par l'arbitre, la Ligue l'homologuera de telle manière qu'il ne sera plus possible pour l'arbitre de modifier la feuille de match. Sur PTS-ligue, le match débutera par **H** (homologué ligue).
10. Dès que **H** apparaît, les équipes ont la responsabilité de vérifier qu'il n'y a pas eu une erreur de transcription des données. S'il y a lieu, il faut alors envoyer un courriel à Jaime Ventura (lseq@federation-soccer.qc.ca) au maximum 48 heures après que le match soit identifié HL et y joindre la feuille de match numérisée (scan). Toute demande passée ce délai ou n'incluant pas la feuille de match ne sera pas considérée.

Si pour une raison ou une autre un match n'est pas homologué au moment de jouer le suivant, les équipes concernées sont tout de même responsables de s'assurer de l'éligibilité de leurs joueurs.

CONTACT

- Jaime Ventura | lseq@federation-soccer.qc.ca
450-975-3355 #2227
Lundi au vendredi de 9h00 à 17h00
- Ligne d'urgence
438-870-LSEQ (5737)
Vendredi de 17h00 à 21h30
Samedi de 11h00 à 21h30
Dimanche de 11h00 à 21h30